

**Name** *Telkin Feuerfaust*  
**Rasse** *Zwerg*

**Kultur** *Furgand*  
**Ausbildung** *Priester des Kashrok*

Geschlecht: männlich    Größe: 4    Geschwindigkeit: [4] 3    Splitterfähigkeit: Freundschaft der Trabanten



**Lebenspunkte (9)**

GRÖ + KON + 1

Unverletzt	0	[Grid of 16 squares]															
Angeschlagen	-1	[Grid of 16 squares]															
Verletzt	-2	[Grid of 16 squares]															
Schwer verletzt	-4	[Grid of 16 squares]															
Todgeweiht	-8	[Grid of 16 squares]															

Schadens-Reduktion	2	Feuerschaden +2	+2
Heilungsrate	8 LP		2-KON +0
Initiative	7 -1W6		- INT +10
Geschwindigkeit	[4] 3		GRÖ + BEW +0

**Fertigkeiten Kampf**

**Kampf allgemein**

Handgemenge	4
Hieb Waffen	12
Ketten Waffen	3
Klingen Waffen	2
Stangen Waffen	2
Schuss Waffen	3
Wurf Waffen	5

Splitter: Bonus für andere	
	BEW + STA +2
Schmetterschlag / Umreißen	KON + STA +6
	BEW + INT +0
	BEW + STA +0
	BEW + STA +0
	BEW + INT +0
	BEW + STA +3

Verteidigung	[15] 17
Körp. Widerstand	19
Geist. Widerstand	20

	BEW + STA +13
Verdorbenes +8	KON + WIL +12
	VER + WIL +15

**Waffe**

**Schaden**

**Geschw. Reichw.**

**Rüstung**

**Werte\***

Axt	12	2W6 +1	[9] 10	0 m
Faustschlag/Tritt	4	1W6	[5] 6	0 m
Wurfhammer	5	1W6 +2	[3] 4	5 m
Zweihandaxt	12	2W6 +6	[12] 13	0 m

Leicht. Schuppenpanzer	2/2/1

[X] = Wert ohne Rüstung

\* Rüstungs-Werte = Verteidigungs-Bonus / Schadens-Reduktion / Zeit-Malus

**Fertigkeiten allgemein**

Akrobatik	3		BEW + INT +0
Alchemie	6		MYS + VER +0
Anführen	6		AUS + VER +2
Arkane Kunde	10	+2 auf Vertd. u. Wdst.	VER + MYS +4
Athletik	2		STA + BEW +0
Empathie	7		VER + INT +2
Entschlossenheit	7	Störungen +3	AUS + WIL +2
Fingerfertigkeit	2		BEW + AUS +0
Geschichte und Mythen	10		VER + MYS +4
Heilkunde	7		INT + VER +2
Heimlichkeit	4		BEW + INT +1
Naturkunde	5		VER + INT +0
Redekunst	7	+2 (Priester)	AUS + INT +2
Schlösser und Fallen	5		VER + INT +0
Straßenkunde	5		AUS + INT +0
Tierführung	2		BEW + AUS +0
Überleben	7		KON + INT +0
Wahrnehmung	6		WIL + INT +0
Zähigkeit	11	Verdorbenes +8	KON + WIL +4

AUS 2    BEW 0    INT 3    KON 4    MYS 4    STÄ 2    VER 2    WIL 3

